



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



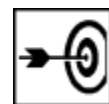
OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## Quandary

### Cíle



Seznámení s dalším softwarem pro tvorbu interaktivních cvičení. Tento typ se sice anglicky jmenuje "maze", ale spíše než bludiště mi připomíná "kinoautomat", kdy se diváci rozhodují, jak se bude příběh vyvíjet dál.

### Průvodce studiem



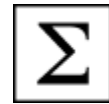
Bližší podrobnosti k programu a návod na tvorbu cvičení najdete [zde](#).

### Úkol nebo cvičení



Projděte si návod a příklady cvičení, pokud vás tento typ zaujme, můžete si zkusit vytvořit vlastní cvičení.

### Shrnutí



U tohoto typu cvičení je nejtěžší vymyslet nosný příběh, který by se dal dostatečně větvit. Po technické stránce je cvičení velmi jednoduché. Takže pokud vás napadají příběhy, chutě do toho.

### Kontrolní otázky a úkoly



1. Tento typ cvičení nepracuje lineárně, ale větví se - je to vlastně stejný princip jako internet, nemyslíte?
2. Všimli jste si, že pokud příběh dobře vymyslíte, můžete se do některých křížovatek vracet znovu?

### Pojmy k zapamatování



- decision point

### Literatura



Anglický tutoriál přímo od výrobce najdete na URL

[http://www.halfbakedsoftware.com/quandary/version\\_2/tutorial/tutorial.htm](http://www.halfbakedsoftware.com/quandary/version_2/tutorial/tutorial.htm)



